

Karta pracy 2.

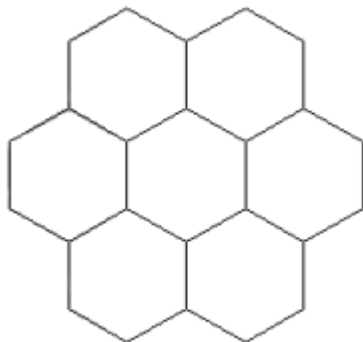
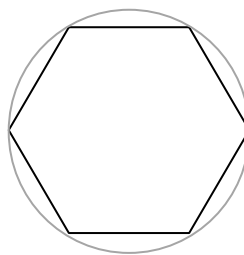
RYSUJ → Wielokąt (*klikamy lewym klawiszem myszy*)

Podaj ilość boków: **6** *Enter*

Środek okręgu: **0,0** *Enter*

Wpisany czy **O**pisany: **W** *Enter*

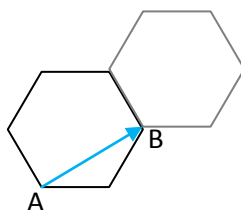
Promień okręgu: **100** *Enter*



MODYFIKUJ

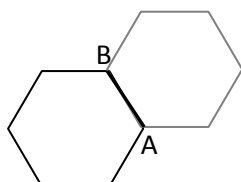
1) Kopiuj

Po wyborze komendy ZAZNACZAMY lewym klawiszem myszy nasz sześciokąt, czyli Wybieramy Obiekt. Wybór potwierdzamy klawiszem *Enter*. Następnie wybieramy punkt A, dzięki któremu będziemy kopiować poprzez kliknięcie lewym klawiszem myszy. Klikamy w punkcie B (przenosimy figurę do punktu B).



2) Lustro

Po wyborze komendy ZAZNACZAMY lewym klawiszem myszy nasz sześciokąt, czyli Wybieramy Obiekt. Wybór potwierdzamy klawiszem *Enter*. Następnie wybieramy dwa punkty, które wyznaczają oś odbicia. Klikamy w punkt A i B. Polecenie Potwierdzamy *Enterem*.



z+enter z+enter *przybliżasz figurę*

ctrl+a *zaznaczasz wszystko* **delete** - *usuwasz*

Esc *anulujesz polecenie i możesz zacząć jeszcze raz*